<https://baike.baidu.com/item/MultiByteToWideChar/6557672?fr=aladdin>

函数功能：该函数映射一个字符串到一个[宽字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AE%BD%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)（unicode）的字符串。由该函数映射的[字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)串没必要是多[字节](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E8%8A%82)字符组。

函数原型：

int MultiByteToWideChar(

UINT CodePage,

DWORD dwFlags,

LPCSTR lpMultiByteStr,

int cchMultiByte,

LPWSTR lpWideCharStr,

int cchWideChar

);

补充：如果ANSI[代码页](https://baike.baidu.com/item/%E4%BB%A3%E7%A0%81%E9%A1%B5)允许在不同的计算机上不相同，甚至在单台计算机上不一样，将会导致数据崩溃。为了代码页一致性，应用程序应该使用Unicode编码，如UTF-8或者[UTF-16](https://baike.baidu.com/item/UTF-16" \t "_blank)，而不是使用特殊的代码页，除了早期标准或者[数据](https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E6%8D%AE/5947370)格式化不允许使用Unicode编码。在特殊情况下，有些函数不允许使用Unicode编码，应用程序应在协议允许的情况下在[数据流](https://baike.baidu.com/item/%E6%95%B0%E6%8D%AE%E6%B5%81" \t "_blank)中用合适的编码名称标识。在HTML、XML、HTTP等文件中都允许标识，但TEXT文本不允许这样做。

## 参数

[编辑](javascript:;)

CodePage：指定执行转换的[字符集](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E7%AC%A6%E9%9B%86" \t "_blank)，这个参数可以为系统已安装或有效的任何字符集所给定的值。你也可以指定其为下面的任意一值：

CP\_ACP：ANSI字符集；CP\_MACCP：Macintosh[代码页](https://baike.baidu.com/item/%E4%BB%A3%E7%A0%81%E9%A1%B5)；CP\_OEMCP：OEM代码页；

CP\_SYMBOL：符号字符集（42）；CP\_THREAD\_ACP：当前线程ANSI代码页；

CP\_UTF7：使用UTF-7转换；CP\_UTF8：使用UTF-8转换。

dwFlags：一组位标记用以指出是否未转换成预作或[宽字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AE%BD%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)（若组合形式存在），是否使用象形文字替代[控制字符](https://baike.baidu.com/item/%E6%8E%A7%E5%88%B6%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)，以及如何处理无效字符。你可以指定下面是标记[常量](https://baike.baidu.com/item/%E5%B8%B8%E9%87%8F)的组合，含义如下：

MB\_PRECOMPOSED：通常使用预作[字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)——就是说，由一个基本字符和一个非空字符组成的字符只有一个单一的字符值。这是缺省的转换选择。不能与

MB\_COMPOSITE值一起使用。

MB\_COMPOSITE：通常使用[组合字符](https://baike.baidu.com/item/%E7%BB%84%E5%90%88%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)——就是说，由一个基本字符和一个非空字符组成的字符分别有不同的字符值。不能与MB\_PRECOMPOSED值一起使用。

MB\_ERR\_INVALID\_CHARS：如果函数遇到无效的输入字符，它将运行失败，且GetLastErro返回ERROR\_NO\_UNICODE\_TRANSLATION值。

MB\_USEGLYPHCHARS：使用象形文字替代[控制字符](https://baike.baidu.com/item/%E6%8E%A7%E5%88%B6%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)。

组合字符由一个基础字符和一个非空字符构成，每一个都有不同的字符值。每个预作[字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)都有单一的字符值给基础/非空字符的组成。在字符è中，e就是基础字符，而重音符标记就是非空字符。

函数的缺省动作是转换成预作的形式。如果预作的形式不存在，函数将尝试转换成组合形式。

标记MB\_PRECOMPOSED和MB\_COMPOSITE是互斥的，而标记MB\_USEGLYPHCHARS和MB\_ERR\_INVALID\_CHARS则不管其它标记如何都可以设置。

lpMultiByteStr：指向将被转换[字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)串的字符。

cchMultiByte：指定由参数lpMultiByteStr指向的字符串中[字节](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E8%8A%82" \t "_blank)的个数。如果lpMultiByteStr指定的字符串以空字符终止，可以设置为-1（如果字符串不是以空字符中止，设置为-1可能失败，可能成功），此参数设置为0函数将失败。

lpWideCharStr：指向接收被转换字符串的[缓冲区](https://baike.baidu.com/item/%E7%BC%93%E5%86%B2%E5%8C%BA" \t "_blank)。

cchWideChar：指定由参数lpWideCharStr指向的缓冲区的宽字符个数。若此值为零，函数返回缓冲区所必需的[宽字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AE%BD%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)数，在这种情况下，lpWideCharStr中的缓冲区不被使用。

## 返回值

[编辑](javascript:;)

如果函数运行成功，并且cchWideChar不为零，返回值是由lpWideCharStr指向的[缓冲区](https://baike.baidu.com/item/%E7%BC%93%E5%86%B2%E5%8C%BA" \t "_blank)中写入的[宽字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AE%BD%E5%AD%97%E7%AC%A6)数；如果函数运行成功，并且cchWideChar为零，返回值是接收到待转换字符串的缓冲区所需求的宽字符数大小。如果函数运行失败，返回值为零。若想获得更多错误信息，请调用GetLastError函数。它可以返回下面所列错误代码：

ERROR\_INSUFFICIENT\_BUFFER；ERROR\_INVALID\_FLAGS；

ERROR\_INVALID\_PARAMETER；ERROR\_NO\_UNICODE\_TRANSLATION。

## 注意

[编辑](javascript:;)

指针lpMultiByteStr和lpWideCharStr必须不一样。如果一样，函数将失败，GetLastError将返回ERROR\_INVALID\_PARAMETER的值。

如果MB\_ERR\_INVALID\_CHARS被设置并且在资源[字符](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E7%AC%A6" \t "_blank)串中遇到无效的字符时，函数将失败。如果MB\_ERR\_INVALID\_CHARS不被设置，或是DBCS串中发现了头[字节](https://baike.baidu.com/item/%E5%AD%97%E8%8A%82" \t "_blank)而没有有效的尾字节，无效字符将转换为缺省字符，但不是资源字符串中的缺省字符。当无效字符被发现，且MB\_ERR\_INVALID\_CHARS值被设置，函数返回零，GetLastErro显示ERROR\_NO\_UNICODE\_TRANSLATION的出错信息。

如果cchMultiByte为-1，需要注意返回值为包括零字符在内的字符串的总长度比求字符长度函数得到的返回值大1。

Windows CE：不支持参数CodePage中的CP\_UTF7和CP\_UTF8的值，以及参数dwFlags中的WC\_NO\_BEST\_FIT\_CHARS值。

速查：[Windows NT 3.1](https://baike.baidu.com/item/Windows%20NT%203.1)、Windows 95以上、Windows CE 1.0以上，头文件：winnls.h；库文件：kernel32.lib。需要引用的头文件：windows.h。